



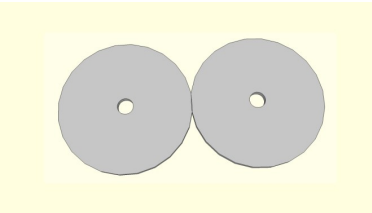
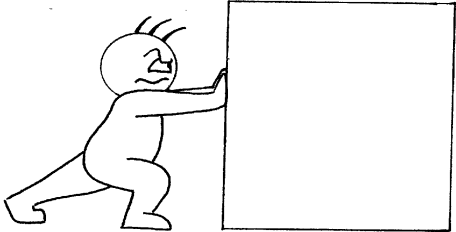
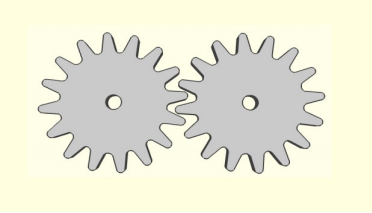
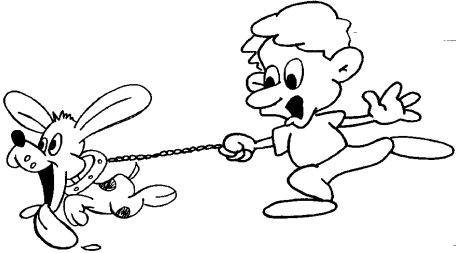
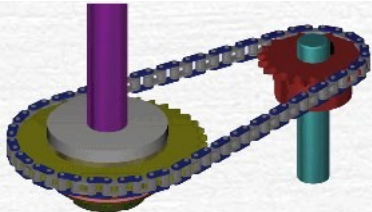
Définir un mouvement

Nous avons étudié deux types de mouvements, décrits par des caractéristiques différentes :

ROTATION : <i>on tourne autour d'un axe</i>	TRANSLATION : <i>mouvement selon une ligne droite</i>
<ul style="list-style-type: none"> - Direction de l'axe - Sens de rotation - Vitesse de rotation 	<ul style="list-style-type: none"> - Direction du mouvement - Sens du mouvement - Vitesse de déplacement 

Transmettre un mouvement

Nous avons essayé de **transmettre un mouvement sans en modifier les caractéristiques**, par exemple faire tourner une deuxième roue à partir d'une roue qui tourne déjà.

ROTATION	TRANSLATION
<ul style="list-style-type: none"> - <u>Friction</u> (frottement) 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Liaison directe</u> (pousser) 
<ul style="list-style-type: none"> - <u>Engrenages</u> 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Cable</u> 
<ul style="list-style-type: none"> - <u>Chaine</u> (vélo...) 	<ul style="list-style-type: none"> - <u>Piston...</u>
<ul style="list-style-type: none"> - <u>Courroie</u> (voiture...) 